

Überarbeitung grafikfenster.py

Überarbeitung
der Datei
grafikfenster.py

Überarbeitung grafikfenster.py

- Auf Vorschlag eines Kollegen habe ich die Möglichkeit eingebaut, in die Zeichenfläche ein Hintergrundbild einzubauen.
- Die Vorlage stammt aus dem Demoprogramm zu wx-Python (*Projektbeispiel zu GraphicsContext*), allerdings ist dort das Bild „*on top*“ eingefügt.
- Ergänzend habe ich die Möglichkeit eingebaut, für den *dark-modus* auf schwarze Hintergrundfarbe zu wechseln.

Überarbeitung grafikfenster.py

- Im Konstruktor Attribute hinzufügen:

```
self.__bgImage=None
```

```
self.__bgColor='WHITE'
```

Überarbeitung grafikfenster.py

- Set- und Get-Methoden

```
def SetBGImage(self, name):  
    '''setzt ein Hintergrundbild'''  
    self.__bgImage=name
```

```
def SetBGColor(self, colorName):  
    '''setzt die Hintergrundfarbe'''  
    self.__bgColor=colorName
```

```
def GetBGColor(self):  
    '''gibt die Hintergrundfarbe'''  
    return self.__bgColor
```

Überarbeitung grafikfenster.py

- In Draw erst das Hintergrundbild zeichnen:

```
gc.PushState() # save current...state
if self.__bgImage!=None:
    # Draw a bitmap ...
    bmp = wx.Bitmap(opj(self.__bgImage))
    bsz = bmp.GetSize()
    gc.DrawBitmap(bmp,
                  0, 0, ## xPos,yPos
                  bsz.width/2, # breite
                  bsz.height/2) # hoehe
gc.PopState()
```

Überarbeitung grafikfenster.py

- `bsz.width/2`, # breite ???

Die Anpassung der Breite (und der Höhe) durch Halbieren ist nur ein Beispiel, bitte ggf anders anpassen.

Überarbeitung grafikfenster.py

- Alternativ einfarbigen Hintergrund zeichnen:

else:

```
back = gc.CreatePath()
back.AddRectangle(0, 0,
                 self.GetClientSize().width,
                 self.GetClientSize().height)
gc.SetBrush(wx.Brush(self.__bgColor))
gc.FillPath(back)      # nur Füllung
gc.PopState()         # restore saved state
```

Überarbeitung grafikfenster.py

- `Moebel` anpassen
- In der Klasse `Moebel` sollten die Methoden `GibFarbe()` (*und `GibFuellFarbe()` ?*) an den ggf gewählten Dunkelmodus angepasst werden, damit bei schwarzem Hintergrund statt mit schwarzer Randfarbe weiss verwendet wird.